

**SISTEM ADMINISTRASI PEMBAYARAN SEKOLAH
PADA SMK YASIIHA GUBUG**
(SCHOOL PAYMENT ADMINISTRATION SYSTEM IN SMK YASIIHA GUBUG)

Dani Tri Alvianto
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
dani.alvianto73@gmail.com

ABSTRACT

Payment of school fees is a contribution charged to students to be used for the purposes of organizing and fostering education. Details of school fees consist of uniform fees, building fees, educational assistance donation fees, institutional development donation fees, and industrial visits. The system used by the Yasiha Gubug Vocational School was previously semi-manual using Microsoft Excel. To assist the Administration of SMK Yasiha Gubug in Payment Administration, a Web-Based School Payment Administration System was created. The system development method was built using the extreme programming method. Where in this development is applied with an efficient application development time with results according to development. So that it can be in accordance with development needs. The software application used as data storage on the system uses the PHP and MySQL programming languages. The final result will display a payment report.

Keywords: School Payment System, extreme programming, Web.

ABSTRAK

Pembayaran biaya sekolah merupakan sumbangan yang dikenakan kepada siswa untuk digunakan bagi keperluan penyelenggaraan dan pembinaan pendidikan. Rincian biaya sekolah terdiri dari biaya seragam, biaya uang gedung, biaya sumbangan pembinaan pendidikan, biaya sumbangan pengembangan institusi, dan kunjungan industri. Sistem yang digunakan oleh pihak SMK Yasiha Gubug Sebelumnya masih semi manual dengan memanfaatkan *microsoft excel*. Untuk membantu pihak Tata Usaha SMK Yasiha Gubug dalam Administrasi Pembayaran, maka dibuatlah Sistem Administrasi Pembayaran Sekolah Berbasis Web. Metode Pengembangan sistem yang dibangun menggunakan metode *extrem programming*. Dimana pada pengembangan ini diterapkan dengan waktu pembangunan aplikasi yang efisien dengan hasil sesuai pengembangan. Sehingga dapat sesuai dengan kebutuhan pengembangan. Aplikasi perangkat lunak yang digunakan sebagai penyimpanan data pada sistem menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*. Hasil akhirnya akan menampilkan laporan pembayaran.

Kata Kunci : Sistem Pembayaran Sekolah, *extrem programming*, Web.